**Énigme des 10 prisonniers**

Dans une prison, il y a 10 cellules avec un prisonnier dans chaque cellule.

Les prisonniers n’ont aucun moyen de communication avec l’extérieur.

Chaque jour, le gardien choisit un prisonnier au hasard et l’amène dans une 11e cellule.

Dans cette 11e cellule, il y a une ampoule et un interrupteur sur le mur et le prisonnier qui visite cette cellule fait ce qu’il veut avec l’interrupteur.

Le soir, celui qui était dans cette 11e cellule est reconduit dans sa cellule. Le gardien ne touche jamais à l’interrupteur.

Le prochain prisonnier à visiter cette 11e cellule retrouve l’ampoule dans le même état laissé par le prisonnier précédent. D’ailleurs, ce prisonnier peut être le même plusieurs jours d’affilée puisque c’est le hasard qui détermine qui sera choisi à chaque fois.

Au départ, au jour 1, la lumière est éteinte.

À tout moment, un prisonnier peut affirmer que tout le monde est passé au moins une fois dans cette 11e cellule.

S’il dit vrai, tout le monde est libéré. S’il se trompe, tout le monde est tué!

Avant que tout cela ne commence, les prisonniers peuvent discuter pour établir une stratégie qui fera en sorte qu’un jour, un prisonnier pourra affirmer que tout le monde a visité la 11e cellule au moins une fois.

Les prisonniers ne peuvent plus jamais se reparler une fois l’aventure commencée.

**Quelle est cette stratégie?**